

DAFTAR ISI

Judul	ii
Lembar Pengesahan Tugas Akhir	iii
Lembar Pengesahan Penguji Sidang	iv
Lembar Pernyataan Keaslian	v
Abstrak	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar	xiv
Daftar Lampiran	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup	3
1.3 Perumusan Masalah Penelitian	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Analisis Sistem	6
2.1.1 Analisa Berorientasi Obyek	6
2.1.2 Perancangan Berorientasi Obyek	7
2.1.3 Pengertian Sistem	8
2.1.4 Pengertian Informasi	9
2.1.5 Pengertian Sistem Informasi	10
2.1.6 Analisis Perancangan Sistem Informasi	11
2.2 Interaksi Manusia dan Komputer (IMK)	12
2.3 Rekayasa Perangkat Lunak	13

2.3.1	Definisi Perangkat Lunak.....	13
2.3.2	Karakteristik Perangkat Lunak.....	14
2.3.3	Definisi Rekayasa Perangkat Lunak	15
2.4	Unified Modelling Language (UML).....	16
2.4.1	Definisi Unified Modelling Language	16
2.4.2	Use case Diagram	16
2.4.3	Class Diagram	18
2.4.4	State Chart Diagram	20
2.4.5	Sequence Diagram.....	21
2.4.6	Activity Diagram	22
2.4.7	Object Diagram	24
2.4.8	Deployment Diagram	25
2.4.9	Package Diagram.....	26
2.4.10	Communication Diagram	26
2.5	WWW (World Wide Web)	27
2.5.1	Sejarah Internet.....	27
2.5.2	Arsitektur TCP / IP	28
2.6	Perangkat Lunak yang Digunakan	29
2.7	Sistem Database.....	30
2.7.1	Keunggulan MySQL.....	30
2.8	Pembuatan Webpage.....	31
2.8.1	PHP (HyperText PreProcessor)	32
2.8.1.1	Sejarah singkat PHP	32
2.8.1.2	Kelebihan PHP	33
2.8.1.3	PHP Programming	34
2.8.2	APACHE	34
2.8.2.1	Sejarah Singkat APACHE	35
2.8.2.2	Fasilitas yang dimiliki Apache	36
2.8.3	HTML (Hypertext Markup Language)	37

2.9	Konsep Sistem Informasi Penjualan	38
2.9.1	Sistem Penjualan	38
BAB III	GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	39
3.1	Latar Belakang Perusahaan	39
3.1.1	Sejarah Perusahaan.....	39
3.1.2	Visi dan Misi.....	39
3.2	Struktur Organisasi Perusahaan	40
3.3	Tugas dan Tanggung Jawab.....	41
3.4	Analisa Sistem yang sedang Berjalan	43
3.5	Identifikasi Masalah.....	44
3.6	Alternatif Pemecahan Masalah	45
BAB IV	PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	46
4.1	Perancangan Sistem Informasi yang Diusulkan	46
4.1.1	Proses yang Diusulkan	46
4.1.2	User Requirement.....	47
4.2	Alat-alat yang Digunakan.....	47
4.3	Struktur Menu Program.....	48
4.4	Perancangan UML.....	49
4.5	Perancangan Use Case Diagram.....	49
4.6	Perancangan Class Diagram	57
4.7	Perancangan Activity Diagram.....	58
4.7.1	Activity Diagram Transaksi Penjualan.....	58
4.8	Perancangan Sequence Diagram.....	59
4.8.1	Sequence Login.....	59
4.8.2	Sequence Logout.....	60
4.8.3	Sequence Penjualan.....	61
4.8.4	Sequence Mengelola Data Buku	62

4.8.5 Sequence Mengelola Data Pelanggan.....	64
4.8.6 Sequence Laporan Penjualan.....	66
4.9 Perancangan Collaboration Diagram	68
4.9.1 Collaboration Diagram Login	68
4.9.2 Collaboration Diagram Logout	69
4.9.3 Collaboration Diagram Penjualan	70
4.9.5 Collaboration Diagram Mengelola Data Buku	71
4.9.7 Collaboration Diagram Mengelola Data Pelanggan ...	72
4.9.9 Collaboration Diagram Laporan Penjualan	73
4.10 Perancangan Package Diagram	74
4.11 State Transition Diagram.....	75
4.12 Perancangan Layar	76
4.13 Contoh Pseudocode Penjualan	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	83
5.1 Kesimpulan	83
5.2 Saran-saran	83
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN	